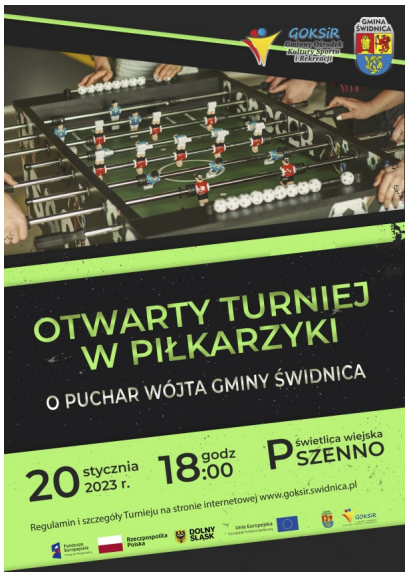


Regulamin "Otwartego Turnieju w Piłkarzyki o puchar Wójta Gminy Świdnica"

I. PRZEPISY OGÓLNE

1. Organizator: Gmina Świdnica, Gminny Ośrodek Kultury Sportu i Rekreacji w Świdnicy,
2. Termin: 20.01.2023 r., start godzina 18.00,
3. Miejsce turnieju: Świetlica wiejska w Pszennie, ul Wrocławska 1.

II. WARUNKI UCZESTNICTWA

1. W turnieju może wziąć udział każdy, kto ukończył 14 rok życia,
2. Drużyna musi składać się z 2 osób,
3. Jeden zawodnik może reprezentować tylko i wyłącznie jedną drużynę zgłoszoną do rozgrywek,
4. Zawodnicy startują na własną odpowiedzialność, a organizator nie pokrywa kosztów ubezpieczenia,
5. Zawodnicy zgłoszeni do rozgrywek wyrażają zgodę na zamieszczanie ich zdjęć oraz nazwisk na stronie organizatora,
6. Zgłoszenie do rozgrywek jest jednoznaczne z deklaracją przestrzegania regulaminu i przepisów gry w piłkarzyki,
7. Zgłoszenia będą przyjmowane do dnia 18 stycznia 2023 r., do godziny 12.00 telefonicznie pod nr tel.: 609 129 316 – Marzena Puć- Piotrowska, lub na adres mailowy: m.puc@goksir.swidnica.pl ,
8. Zgłoszenie powinno zawierać: - nazwa drużyny, imiona i nazwiska, datę urodzenia zawodników oraz ich numery kontaktowe,
9. Wszystkie kwestie sporne zaistniałe podczas turnieju rozstrzyga organizator,
10. Organizator nie odpowiada za rzeczy zagubione lub pozostawione w miejscu rozgrywek.

III. ZASADY GRY

Plac gry ma najczęściej wymiary 70 cm x 105 cm. Piłkę kontroluje się za pomocą tak zwanych grilli, do których przymocowane są figurki zawodników (najczęściej w różnych kolorach dla różnych drużyn), które można ciągnąć bądź pchać lub obracać, co powoduje odpowiednio: przyciągnięcie figurek, odepchnięcie figurek i kopanie figurkami. Gra wykorzystuje zasadę zachowania pędu i kąta odbicia. Celem gry jest strzelenie przeciwnikowi jak największej liczby

goli przy stracie jak najmniejszej ich liczby. Najpopularniejszy system ustawienia figurek to 1-2-5-3. Ustawienie to dzieli boisko na trzy części: strefa obrony, strefa pomocy i strefa ataku. Strefa pomocy jest bardzo ważna. To właśnie w niej jest rozpoczynana gra (wrzucana piłeczka). Jest ona również najbardziej zagęszczoną strefą. Przejście tej strefy oznacza przejście z obrony do ataku lub odwrotnie. W strefie obrony trzeba zablokować strzał przeciwnika i wykopać piłkę do strefy ataku lub bezpośrednio oddać strzał na bramkę przeciwnika. W strefie ataku trzeba strzelić bramkę, a po ewentualnej stracie piłki starać się uniemożliwić przeciwnikowi wyjście z tej strefy.

IV. SYSTEM ROZGRYWEK 1. W zależności od liczby zgłoszonych drużyn, dokładny system rozgrywek ustalony zostanie po zakończeniu zgłoszeń.
2. Mecze będą punktowane na zasadzie:
- 3 punkty – zwycięstwo,
- 0 punktów – przegrana,

3. Turniej będzie rozgrywany na 2 stołach jednocześnie,

4. O kolejności miejsc decydują kolejno:
- liczba punktów,
- wynik bezpośredniego spotkania,
- większa ilość zdobytych bramek,
- korzystniejsza różnica bramek.

V. NAGRODY

1. Zwycięska drużyna otrzyma puchar Wójta Gminy Świdnica,
2. Nagrody drużynowe za I, II i III miejsce.